

# Geogebra Script: istruzioni più comuni

Al click di un pulsante:

Per avviare l'animazione relativa ad uno slider 't': `AvviaAnimazione[t]`

Per arrestare l'animazione relativa ad uno slider 't': `AvviaAnimazione[t,false]`

Per disegnare una traccia: `ImpTraccia[P,true]`

Per non disegnare una traccia: `ImpTraccia[P,false]`

Per pulire una traccia: `ZoomAvanti[1]`

Per rendere visibile l'oggetto 'pulsante1': `ImpVisibileInVista[pulsante1, 1,true]`

Per nascondere l'oggetto 'pulsante1': `ImpVisibileInVista[pulsante2, 1,false]`

Per impostare il valore di una variabile 'a': `ImpValore(a,0)`

Istruzione se: `Se[b==false,ImpValore(a,0)]` *b è un valore booleano*